第三章课后题心得体会

孙浩然 202031906076

Copyright ©2021-2099 HaoranSun. All rights reserved

第三章学习了类（class）与对象，是面向过程编程的核心思想。在我个人看来类与对象的关系与C语言中的函数有相似之处。C++的本质是是一门混合型面向对象语言，在过程式语言中加入了类与对象，继承等成分。它既有c语言的过程基础，比如函数的构造；又可以进行基于类于对象的程序设计（class的创建），还可以进行以继承和多态为特点的面向对象的程序设计。

而谈到面向对象语言，其特点为封装继承多态，本章的学习重点应着手于封装。从字面意思来看，封装是将散乱的东西打包为一个整体，而对于C++，封装则是将事物抽象出来的数据，代码结合，作为一个整体加以包装，其目的是保护数据（私有类private的使用），即通过切断内部与外界的私下联系，同一由外界（public）联系，增强安全性以及简便性，也使得使用者不必了解具体的细节只需通过接口来完成相关操作。

C++的类是一种复杂的数据类型，它是将不同类型的数据和与这些数据相关的操作封装在一起的集合体。这有点像C语言中的结构，唯一不同的就是结构没有非常紧密的逻辑结合（用词不一定准确），即为一步一步的完成任务的方法。因此，类具有更高的抽象性，类中的数据具有隐藏性，类还具有封装性。C++通过类来定义自己的抽象数据类型。

Copyright ©2021-2099 HaoranSun. All rights reserved